

VR

virtualRace

Stefan Kienzl

virtualRace



- virtuelle Rangliste - reale Rennen
- Athleten vergleichen sich
 - SELBE Strecke
 - UNTERSCHIEDLICHE Zeiten



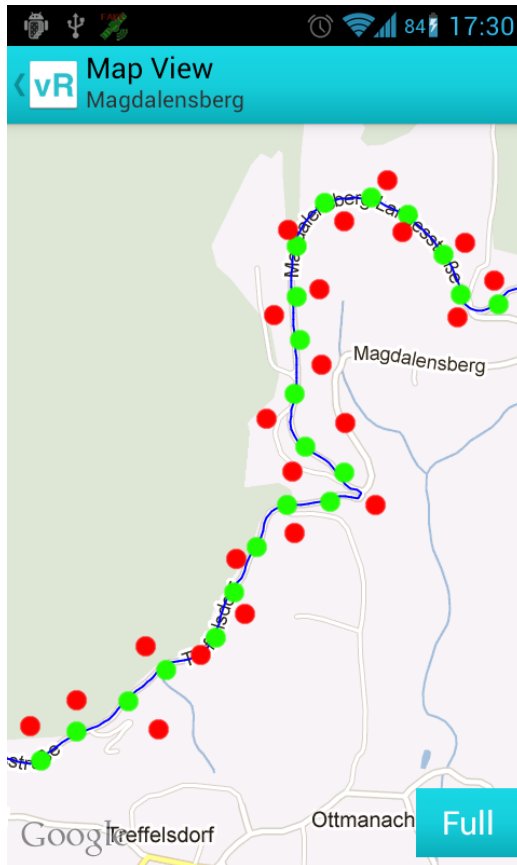
Herausforderungen

- GPS
 - Ungenauigkeit
 - Kein GPS Signal
- Daten synchronisieren (App-Server)
 - Verbindung zwischen Server und App
 - Daten speichern
- Plausibilitätschecks
 - Daten realistisch

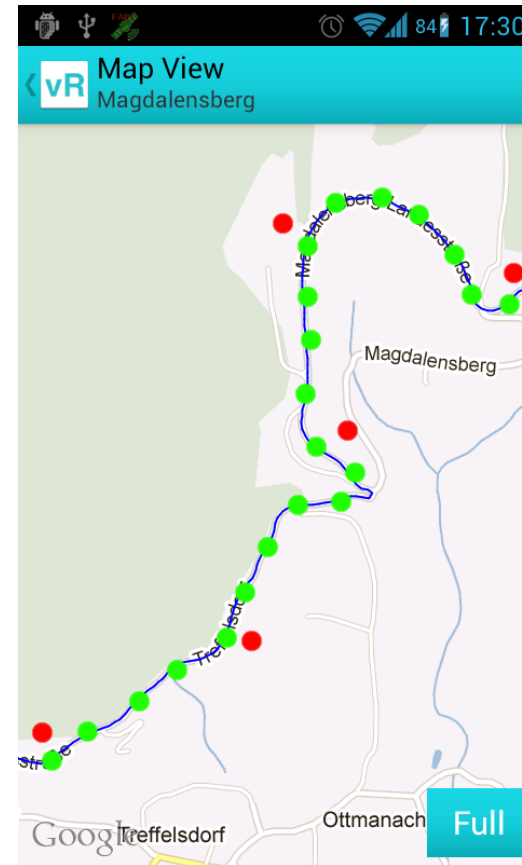
GPS



Ungenauigkeit

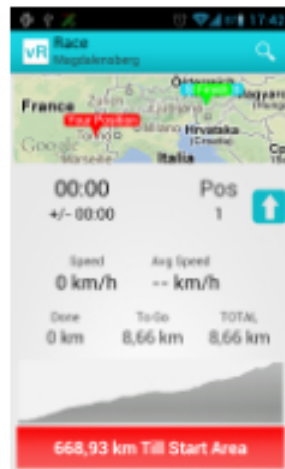


GPS Ausfall

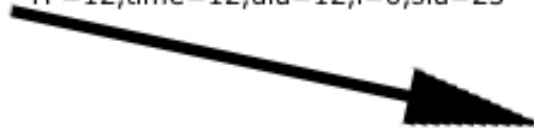


Daten synchronisieren

- Daten speichern und updaten
- 2-Wege-Handshake



TP=12,time=12,uid=12,i=0,sid=23



TP=12



Plausibilitätschecks



- Realistische Werte?
- Daten generell korrekt
 - Interpolation
 - GPS matching
- Manipulation
 - Auto
 - „Fake GPS“